

[20:27:11] <~Anakin_Skywalker> So ich denke wir können dann anfangen...

[20:28:02] <~Anakin_Skywalker> Zunächst erstelle ich einen Raum, in dem ich ihn betrete... da dies nicht für temporäre Räume gedacht ist, sondern für welche die länger existieren sollen, sollte man sich vorher überlegen, wie der Raumname aussehen soll.

[20:29:05] Adm_Stone [~manuel01fink@spielleitung.st-dlh-rpg.de] hat #service betreten

[20:30:05] <~Anakin_Skywalker> Wenn ich mir den Raumnamen überlegt habe, joine ich diesen Channel mit /join #Raumname

[20:30:42] <~Anakin_Skywalker> Wenn der Raum also noch von keinem registriert wurde, gibt Chanserv dem ersten User, der diesen Raum betreten hat direkt Operator Rechte. Die Grundbasis um einen Channel zu registrieren.

[20:31:21] <~Anakin_Skywalker> Um den Channel jetzt zu registrieren, gibt man: /cs register #raumname Passwort Description ein.

[20:31:56] <~Anakin_Skywalker> Description bedeutet Beschreibung... man sollte hier also eintragen wofür der Raum gedacht ist. Es ist jedoch nicht zu verwechseln mit dem sogenannten Topic, also der Überschrift des Raumes...

[20:32:16] <~Anakin_Skywalker> Dieses dient vielmehr für Operator die versch. Räume registriert haben, zu Verwaltungszwecken.

[20:32:41] <~Anakin_Skywalker> Für das Passwort solltet ihr ein gemischtes Passwort verwenden... ein Beispiel wäre: x09sd43g4

[20:33:15] <~Anakin_Skywalker> denn mit dem Passwort können auch nicht Eigentümer des Raumes, Einstellungen daran vornehmen, dazu später mehr.

[20:34:30] <~Anakin_Skywalker> Um einen Channel jedoch registrieren zu können, sollte man zunächst einen registrierten Nicknamen haben... wer das nicht hat, sollte das also vorher tun... /ns register Passwort E-Mail ... Alles weitere dazu findet sich dann auch in der Mail um den Account zu aktivieren... zu identifizieren ist er mit /ns identify password.

[20:34:44] <~Anakin_Skywalker> Fragen bis hier her?

[20:36:38] Anakin_Skywalker [Anakin@is.the.jedi.padawan.on.st-city.net] setzt den Modus +v Adrian_Shield

[20:36:53] lightbringer [~name@city-56fc04c5.cust.tele2.se] hat #service betreten

[20:36:53] <+Adrian_Shield> Ist /ns und /cs ein server oder clientseitiger Befehlstag?

[20:38:22] <+Adrian_Shield> Oder einfacher gesagt: geht das mit allen Clients?

[20:38:40] <~Anakin_Skywalker> /ns und /cs ist im Falle von St-City ein serverseitiger Befehl, was aber nicht heißt, dass es auf anderen Servern so funktioniert

[20:39:02] <+Adrian_Shield> okay

[20:39:11] <~Anakin_Skywalker> es ist eine vereinfachung von St-City... um es dem User leichter zu machen mit den Services um zu gehen

[20:39:25] <~Anakin_Skywalker> der Server wandelt dieses /cs um in /msg Chanserv

[20:39:35] Alkesh1 [AS99408@city-107f53a2.pools.arcor-ip.net] hat #service verlassen

[20:39:39] <+Adrian_Shield> Danke, Frage beantwortet. :)

[20:39:52] Anakin_Skywalker [Anakin@is.the.jedi.padawan.on.st-city.net] setzt den Modus -v Adrian_Shield

[20:40:42] <~Anakin_Skywalker> Nun haben wir den Raum registriert. Noch ist dieser Raum aber unbekannt und für jeden zugänglich und dennoch schon etwas gesichert.

[20:41:01] <~Anakin_Skywalker> Klären wir mal die einzelnen Rechte, die sowohl beim xOP System, als auch beim Access System gleich sind...

[20:41:17] <~Anakin_Skywalker> Es gibt die Operator, die Half Operator und die Voice-User...

[20:41:42] <~Anakin_Skywalker> Und natürlich dem Founder bzw. CFounder

[20:41:53] <~Anakin_Skywalker> CFounder steht für Co-Founder also Stellv. Rauminhaber

[20:42:25] <~Anakin_Skywalker> Der Founder kann so ziemlich alles an seinem Channel verändern, wer welche Rechte bekommt, das Topic verändern, er ist aber auch jener der für den Channel verantwortlich ist.

[20:45:13] <~Anakin_Skywalker> Der Operator ist der eigentliche Aufpasser des Channels... er kann ebenfalls das Topic also die Überschrift verändern, als auch die Channel einstellungen, wie unsichtbar machen (secret) als privaten Channel einsetzen (private) Ein Limit einsetzen, dass nur max. ne bestimmte Anzahl an Leuten im Channel sein können... oder auch dem Channel ein Passwort geben

[20:45:28] <~Anakin_Skywalker> so das man ein Passwort eingeben muss, um den Raum zu betreten...

[20:46:19] <~Anakin_Skywalker> Er kann aber auch Leute aus den Räumen werfen oder bannen, anderen temporär Rechte verteilen, wie Op, Half Op oder voice

[20:46:29] Drachin [~Helios40166@city-a8391773.pools.arcor-ip.net] hat den IRC verlassen: Quit: "Forever shall the wolf in me desire the sheep in you." - Nightwish(Beauty And The Beast)

[20:48:26] <~Anakin_Skywalker> Der Operator kann auch bestehende Bans wieder aus der Liste rausnehmen, wie das geht soweit später

[20:49:17] <~Anakin_Skywalker> Der Half Operator in in etwa das gleiche, jedoch ist seine rechte vergabe eingeschränkter...

[20:50:19] <~Anakin_Skywalker> Er kann nur bis zu seinem eigenen Status Rechte vergeben, dass heißt er vergibt anderen Half Operator Rechte, oder voice Rechte

[20:50:27] <~Anakin_Skywalker> höher ist für den Half Operator nicht drin...

[20:51:20] <~Anakin_Skywalker> am wichtigsten ist jedoch die Voice Vergabe für einen Channel, wie zum Beispiel diesen hier. Mit Voice also + hat man lediglich ein Recht mehr als ohne, nämlich wie der Name schon sagt... sprechen

[20:51:32] <~Anakin_Skywalker> Wenn ein Channel auf moderated gestellt ist, kann man nur dann sprechen, wenn man voice erhalten hat.

[20:52:15] <~Anakin_Skywalker> Zu den Operator Rechten gibt es noch zwei Unterscheidungen... einmal den SOP und den AOP... bzw. dem normalen Operator und dem Protected Operator.

[20:52:49] <~Anakin_Skywalker> zu unterscheiden dadurch das der normale Operator ein @ vor seinem Nick hat... der Protected Operator ein &

[20:53:33] <~Anakin_Skywalker> Im Gegensatz zu einem normalen Operator lässt sich der Protected Operator nur durch einanderen Protector Operator temporär geben oder durch den Founder kontinuierlich.

[20:53:57] <~Anakin_Skywalker> Das & sagt lediglich aus, dass dieser Op von einem @ Operator nicht gekickt werden kann...

[20:54:23] <~Anakin_Skywalker> Fragen bis hier her?

[20:56:40] Com_Hutches [octavian0406@city-8fb09060.etc.tu-bs.de] heißt nun Kaaran

[20:56:41] <~Anakin_Skywalker> Gut kommen wir zum Thema wann sollte ich den help channel aufsuchen, wann den rpg-help channel und wann sollte ich mich an einen IRC Op wenden...

[20:56:50] <~Anakin_Skywalker> Kurz und knapp... zu den IRC Ops...

[20:57:24] <~Anakin_Skywalker> Da viele der falschen Annahme davon ausgehen, IRC Ops sind

timeout: 121 seconds

[20:59:58] <~Anakin_Skywalker> Dort sind Leute, die auch anderen helfen wollen... hier stellt man die Frage öffentlich im Channel und man bekommt, wenn denn jemand ist auch Antwort... wie es gemacht wird.

[21:00:26] <~Anakin_Skywalker> Sicher sitzen auch dort sämtliche IRC Ops... aber wie gesagt das ist deren freiwilliges Arbeiten hier ;).

[21:01:39] <~Anakin_Skywalker> der rpg-help channel ist hier mehr auf RPGs ausgelegt... so ist es schon mal vorgekommen das sich zwei RPGs gezofft haben, was sich Channelübergreifend ausgewirkt hat. Dieser Channel ist dazu da, um entweder RPG Admins oder auch RPG Usern zu helfen...

[21:01:45] Locke|BF2 [Locke@city-85720074.dip.t-dialin.net] heißt nun Locke

[21:02:27] <~Anakin_Skywalker> Beispiel: Person A ist Mitglied in Rollenspiel A und Rollenspiel B, hat ein Problem durch Rollenspiel A, welches sagt, er macht mehr für Rollenspiel B als für A.

[21:03:07] <~Anakin_Skywalker> Damit also nicht ein größerer Streit zwischen Rollenspiel A und B dadurch entsteht, ist hier also eine Stelle wo man hingehen kann, so das sich die Operator dieses Raumes mit beiden Rollenspielen friedlich arrangieren kann...

[21:03:30] <~Anakin_Skywalker> Kurz und Knapp zusammengefasst:

[21:03:46] Gabriel-Blade [~g.preiss@city-93cf4154.dip.t-dialin.net] hat #service betreten

[21:04:03] <~Anakin_Skywalker> -IRC OP ansprechen für: Serverbedingte Probleme, bsp. Ein Spambot ist in meinem Raum und ich kann nichts dagegen machen...

[21:04:21] <~Anakin_Skywalker> Help Channel für: Mir fällt grad der Befehl für den Raum registrieren nicht ein etc.

[21:04:34] <~Anakin_Skywalker> RPG-Help Channel: Ich hab nen Problem mit nem Rollenspiel, kann man mir da helfen.

[21:04:36] <~Anakin_Skywalker> Fragen?

[21:05:36] Ens_Parker[SC] [~Peter_Parker@city-ff7c98d6.unitymediagroup.de] heißt nun Peter_Parker

[21:05:38] <~Anakin_Skywalker> Sei noch dazu gesagt, jeder IRC OP sieht, wenn auch nur ein Server nicht funktioniert... schaltet sich Aurora beispielsweise ab, dann kriegt der IRC Op eine Meldung... es ist also nicht nötig den IRC Op darauf hinzuweisen...

[21:06:49] <~Anakin_Skywalker> Kommen wir zur Raumpflege...

[21:07:18] <~Anakin_Skywalker> Meistens reicht es nicht aus, nur als Founder in einem Channel Rechte zu haben, man verteilt sie an Leute die man gut kennt und auch den Raum besuchen.

[21:07:36] <~Anakin_Skywalker> Um diesen Leuten diese Rechte dauerhaft zu geben, gibt es zwei Systeme hier auf St-City

[21:07:55] <~Anakin_Skywalker> einmal das xOP System

[21:08:13] <~Anakin_Skywalker> es ist sehr einfach gestrickt und im endeffekt kann jeder der einmal den befehl dazu gehört hat, schnell damit umgehen.

[21:08:33] <~Anakin_Skywalker> Es ist aber auch ein sehr starres System, was nicht viele Unterschiede zwischen den Rechten zulässt.

[21:09:49] <~Anakin_Skywalker> Man kann mit dem XOP System Voice, Half Op, Operator und Protected Operator Rechte verteilen.

[21:09:57] <~Anakin_Skywalker> Voice = vop

[21:10:03] <~Anakin_Skywalker> Half Op = hop

[21:10:09] <~Anakin_Skywalker> Operator = SOP

[21:10:16] <~Anakin_Skywalker> Protected Operator = AOP

[21:10:52] Jesse_Adams [manuel01fink@E4D954.9B07B8.2A5EC9.D45DFB] hat den IRC verlassen: Ping timeout: 121 seconds

[21:11:18] Adm_Stone [manuel01fink@spieleleitung.st-dlh-rpg.de] hat #service betreten

[21:11:23] Gabriel-Blade [~g.preiss@city-93cf4154.dip.t-dialin.net] heißt nun Gabriel-Blade|away

[21:13:40] <~Anakin_Skywalker> Um jetzt also jemanden Operator Rechte zu geben, gebe ich folgenden Code ein:

[21:14:15] <~Anakin_Skywalker> /cs sop #raumname add Nickname

[21:14:33] <~Anakin_Skywalker> nun hat derjenige Operator Rechte, immer wenn er den Raum betritt, sofern er sich identifiziert hat

[21:14:56] <~Anakin_Skywalker> Identifiziert er sich nicht, bekommt er auch keine Rechte, das

unterscheidet sich aber auch nicht zum Access System...

[21:15:34] Daedalus [Mike@helios-matrix.net] heißt nun mike|offline

[21:15:39] mike|offline [Mike@helios-matrix.net] heißt nun Daedalus

[21:16:22] <~Anakin_Skywalker> Das gleiche macht man ebenfalls mit AOP, HOP, VOP

[21:16:53] <~Anakin_Skywalker> Mehr kann man jedoch mit dem xOP System auch nicht machen...

[21:17:01] <~Anakin_Skywalker> Fragen zu dem xOP System?

[21:20:12] <~Anakin_Skywalker> Sollte grad jemand ein Query zu mir aufgemacht haben, bitte nochmal... ich hatte grad Probs mit meinem Client

[21:21:33] Gabriel-Blade|away [~g.preiss@city-93cf4154.dip.t-dialin.net] hat den IRC verlassen: Quit: Zum faken kommt nach #fakefetish

[21:21:46] <~Anakin_Skywalker> gut kommen wir zu den Levels und Access Listen System...

[21:21:57] <~Anakin_Skywalker> dieses System ist schon etwas komplizierter, aber man kann auch mehr mit machen

[21:22:40] <~Anakin_Skywalker> Da vermutlich nicht jeder einen eigenen Raum besitzt, kopiere ich eine Liste von einem meiner Channel hier rein, der noch weitesgehend unbearbeitet ist, so das es mit dem übereinstimmt, was ihr seht, wenn ihr einen Raum registriert habt

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- AUTODEOP -1

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- AUTOHALFOP 4

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- AUTOOP 5

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- AUTOPROTECT 10

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- AUTOVOICE 0

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- NOJOIN -2

[21:23:05] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:06] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- SIGNKICK (disabled)

[21:23:06] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:08] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- ACC-LIST 1

[21:23:08] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:09] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- ACC-CHANGE 10

[21:23:10] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:11] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- AKICK 10

[21:23:13] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:13] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- SET (disabled)

[21:23:14] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:15] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- BAN 5

[21:23:16] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:18] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- BANME 5

[21:23:19] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:19] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- CLEAR (disabled)

[21:23:20] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:22] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- GETKEY 5

[21:23:23] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:24] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- HALFOP 5

[21:23:25] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:25] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- HALFOPME 4

[21:23:26] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:27] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- INFO (disabled)

[21:23:28] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:30] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- KICK 5

[21:23:31] <~Anakin_Skywalker> -

[21:23:32] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- KICKME 5

[21:23:33] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:34] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- INVITE 5
 [21:23:35] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:35] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- OPDEOP 5
 [21:23:36] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:36] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:38] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- OPDEOPME 5
 [21:23:38] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- OPDEOPME 5
 [21:23:40] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:41] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- PROTECT (disabled)
 [21:23:42] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:43] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- PROTECTME 10
 [21:23:44] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:45] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- TOPIC (disabled)
 [21:23:46] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:46] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- UNBAN 5
 [21:23:47] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:49] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- VOICE 5
 [21:23:49] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:50] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- VOICEME 3
 [21:23:51] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:52] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- MEMO 10
 [21:23:53] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:54] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- ASSIGN (disabled)
 [21:23:56] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:56] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- BADWORDS 10
 [21:23:57] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:23:59] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- FANTASIA 3
 [21:24:00] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:24:00] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- GREET 5
 [21:24:02] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:24:03] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- NOKICK 1
 [21:24:04] <~Anakin_Skywalker> -
 [21:24:05] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- SAY 5
 [21:24:06] <~Anakin_Skywalker> wie man jetzt schon sieht, hat das ganze schon wesentlich mehr funktionen, als das xOP System
 [21:24:09] <~Anakin_Skywalker> mit ein bißchen Englisch kann man sich eigentlich auch schon vorstellen, wozu was da ist.
 [21:25:01] <~Anakin_Skywalker> Die ganzen Auto-Statens sind lediglich dafür gedacht, wer automatisch mit welchem Status, Rechte beim joinen bekommt.
 [21:25:30] <~Anakin_Skywalker> Man kann die zahlen beliebig einstellen...
 [21:25:53] <~Anakin_Skywalker> von 0 - 10 ist eigentlich so das leichteste was man nehmen kann, aber es hält keinen davon ab, die Listen nicht von 1 - 500 zu machen.
 [21:27:09] <~Anakin_Skywalker> mit /cs levels #raumname set type level kann man die ganzen open aufgelisteten Dinge verändern
 [21:27:53] <~Anakin_Skywalker> Die Zahl -1 und 0 ist grundlegend für jeden Chatter vorhanden...
 [21:28:02] <~Anakin_Skywalker> sprich ich hab nen Raum gefunden... ich guck mal rein
 [21:28:12] <~Anakin_Skywalker> wenn ich den betrete habe ich auf jedenfall schon mal den Status 0
 [21:28:39] <~Anakin_Skywalker> ausgehend von der Liste oben, bekomme ich in dem Raum jetzt also automatisch voice und mir wird automatisch das Op entzogen
 [21:29:15] <~Anakin_Skywalker> alles darüber hinaus muss euch vom Founder des Channels gegeben werden
 [21:30:20] Adm_Stone [manuel01fink@spieleleitung.st-dlh-rpg.de] hat den IRC verlassen: Quit: www.st-dlh-rpg.de

[21:31:15] <~Anakin_Skywalker> um überhaupt aber die Access Listen zu benutzen, muss vorher ein Befehl eingegeben werden

[21:31:33] <~Anakin_Skywalker> Wenn der Raum registriert wurde, ist zunächst erstmal noch das xOP System standard mäßig angeschaltet...

[21:31:41] <~Anakin_Skywalker> mit /cs set #raumname xOP off

[21:31:53] <~Anakin_Skywalker> ist das System ausgeschaltet und somit sind die Access und Level Listen aktiv

[21:32:07] <~Anakin_Skywalker> Bevor man jetzt Usern allerdings Rechte verteilt, sollte man die die Level einstellen.

[21:32:51] Daedalus [Mike@helios-matrix.net] heißt nun mike|offline

[21:33:48] <~Anakin_Skywalker> Hier wird die Flexibilität deutlich die das System bietet, im Unterschied zu dem xOP System...

[21:34:32] <~Anakin_Skywalker> [21:20:09] -ChanServ- TOPIC (disabled)

[21:34:46] <~Anakin_Skywalker> So kann man auch einstellen, dass jemand der nur den Status Voice hat, das Topic verändern kann

[21:34:52] <~Anakin_Skywalker> das ist beim xOP System nicht möglich

[21:35:16] <~Anakin_Skywalker> Genauso wie man bei den Access Listen Autovoice on join einstellen kann, was auch nicht im xOP System möglich ist.

[21:36:34] <~Anakin_Skywalker> man sollte sich jetzt also überlegen was ich in dem Raum mache... die meisten Einstellungen sind so gesehen ganz nett, aber nicht unbedingt zwingend notwendig... die bei mir eingestellten disableten Sachen sind schon mal ganz nett, aber zur Raumpflege nicht zwingend notwendig...

[21:37:07] <~Anakin_Skywalker> auch die ganzen Auto Einstellungen übertönen eigentlich schon die restlichen Rechte, die man dennoch verteilen kann... es reicht für den Anfang also im Endeffekt aus, nur die Auto Funktionen einzustellen,

[21:37:16] <~Anakin_Skywalker> Weitere Unterschiede zum xOP System sind aber auch...

[21:37:32] <~Anakin_Skywalker> während beim xOP, jede Operator gleich gestellt sind, gibt es hier Unterschiede

[21:37:53] <~Anakin_Skywalker> hat ein Operator den Status 5, ein anderer 6... kann der 6er zwar den 5er kicken, umgekehrt aber nicht mehr

[21:38:28] <~Anakin_Skywalker> Je höher die Zahl desto höher gestellt der User...

[21:38:41] <~Anakin_Skywalker> basteln wir uns also in einem Beispiel mal einen Raum zusammen...

[21:39:02] <~Anakin_Skywalker> Ich habe einen Raum registriert für ein Rollenspiel...

[21:39:33] <~Anakin_Skywalker> jetzt stelle ich ein, dass alle User zunächst, die den Raum betreten, voice bekommen sollen...

[21:39:54] <~Anakin_Skywalker> das mache ich mit /cs levels #raumname set AUTOVOICE 0

[21:40:16] <~Anakin_Skywalker> Jetzt bekommt schon mal jeder der den Raum betritt automatisch voice

[21:40:30] <~Anakin_Skywalker> wieso das sinnvoll ist, sage ich im späteren Verlauf des Vortrags noch etwas zu

[21:40:41] <~Anakin_Skywalker> oder wieso das nicht sinnvoll sein kann

[21:41:00] <~Anakin_Skywalker> jetzt möchte ich aber noch Operator erstellen, also überlege ich mir, was sollen die im einzelnen machen...

[21:41:25] <~Anakin_Skywalker> Ich überlege mir zunächst erstmal für jeden Status den ich vergeben möchte, eine mir leicht zu merkende Zahl.

[21:41:28] <~Anakin_Skywalker> Beispiel:

[21:41:32] <~Anakin_Skywalker> Halfop = 5

[21:41:35] <~Anakin_Skywalker> Operator = 10

[21:41:40] <~Anakin_Skywalker> Protected = 15

[21:41:44] <~Anakin_Skywalker> das ist einfach zu merken...

[21:42:03] <~Anakin_Skywalker> denn alles was man später eingibt basiert nur noch auf zahlen, daher ist es wichtig sich eine übersichtliche Liste anzulegen...

[21:42:22] <~Anakin_Skywalker> die vorgegebene, wie man oben sieht ist dagegen doch wohl eher unübersichtlich, man muss erst nachgucken, welche zahl kann was...

[21:42:31] <~Anakin_Skywalker> mit 5er schritten ist dann doch einfach zu merken

[21:43:20] <~Anakin_Skywalker> Das heißt ich stelle jetzt ein, dass die Half Ops, den Status 5 - 9 bekommen können mit:

[21:43:42] <~Anakin_Skywalker> /cs levels #raumname set Autohalfop 5

[21:44:03] <~Anakin_Skywalker> das gleiche mit den Operatoren: /cs levels #raumname set Autoop 10

[21:44:25] <~Anakin_Skywalker> und nochmal das gleiche mit den Protected Operatoren: /cs levels #raumname set Autoprotect 15

[21:44:43] <~Anakin_Skywalker> das Autodeop lasse ich auf -1

[21:45:06] <~Anakin_Skywalker> somit ist das jetzt ein öffentlicher channel, den jeder betreten kann, wo jeder automatisch voice bekommt.

[21:46:00] <~Anakin_Skywalker> ein anderes Beispiel wäre, ich möchte einen Raum haben, den nur bestimmte User betreten können... Einige Rollenspiele wollen so einen Raum beispielsweise für Administratoren Absprachen, wo die User aber nicht unbedingt zugucken können...

[21:46:07] <~Anakin_Skywalker> Somit stelle ich den Raum so ein:

[21:46:29] <~Anakin_Skywalker> /cs levels #raumname nojoin 0

[21:46:55] <~Anakin_Skywalker> schon kann kein User, der nicht später auf der Access Liste vermerkt wurde, den Raum betreten

[21:47:00] <~Anakin_Skywalker> Fragen hierzu?

[21:50:02] <~Anakin_Skywalker> hier sei gesagt, dass mir gerade beim Vortrag aufgefallen ist, dass SAY z.B. nicht funktioniert, sei es durch ein Bug oder aber auch weils einfach nicht mehr da ist... Eine Liste mit den nicht Funktionierenden Level Daten wird von mir bis nächste Woche Samstag angelegt und im St-City Forum veröffentlicht.

[21:50:47] <~Anakin_Skywalker> Gut... jetzt weiß der Channel schon, ab wann er welche Rechte vergeben soll... aber er weiß noch nicht wem er sie vergeben soll

[21:51:04] <~Anakin_Skywalker> Mit Ausnahme vom ersten Beispiel, dass alle die joinen voice automatisch bekommen

[21:51:38] <~Anakin_Skywalker> Also muss ich das ganze noch für jeden User einstellen, dem ich Rechte vergeben will

[21:52:09] <~Anakin_Skywalker> dieser Befehl funktioniert mit: /cs access #raumname add Nickname Status

[21:53:50] <~Anakin_Skywalker> Hier kann ich mir jetzt nun versch. Sachen überlegen... Beispielsweise mache ich das gerne in meinen Räumen so, wenn ich denn mal dazu komme, die Rechte vernünftig einzustellen, dass es nicht nur Operatoren gibt, sondern auch einen Chef-Operator der die Operatoren beaufsichtigt... nur weil ich einem Operator Rechte gebe, heißt das ja nicht, dass der nicht auch scheiße bauen kann...

[21:54:08] <~Anakin_Skywalker> Ich habe jetzt also einen Raum wo am Anfang schon sagen wir mal 20 User anwesend sind...

[21:54:33] <~Anakin_Skywalker> ich möchte also 4 Operatoren für den Raum haben und nochmal einen den ich als Operator einsetze der auf die 4 Operator "aufpasst"

[21:54:46] <~Anakin_Skywalker> Natürlich macht der "Chef-Operator" auch die gleichen Arbeiten wie die anderen 4

[21:54:58] <~Anakin_Skywalker> um das jetzt aber zu erstellen gebe ich für die 4 Operatoren folgendes jeweils ein:

[21:55:14] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonA 10

[21:55:18] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonB 10

[21:55:21] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonC 10

[21:55:26] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonD 10

[21:55:41] <~Anakin_Skywalker> somit haben die 4 Operatoren jetzt schon mal automatisch bei channel join ihr @

[21:56:11] <~Anakin_Skywalker> jetzt will ich diesen Channel Operator Chef einsetzen, der zwar auch ein @ hat, aber höher sein soll als die vier anderen Operator

[21:56:27] <~Anakin_Skywalker> wir erinnern uns, der Protected Operator bekommt seinen Status erst ab der Zahl 15

[21:56:44] <~Anakin_Skywalker> das heißt ich gebe diesem 5. normalen Operator einen höheren Status als 10, aber unterhalb von 15

[21:56:58] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonE 14

[21:57:36] <~Anakin_Skywalker> Im Endeffekt kann Person E das gleiche wie die Personen A - D mit dem Unterschied, er kann Person A - D kicken, wenn sie Mist bauen... Personen A - D können aber Person E nicht kicken...

[21:58:35] <~Anakin_Skywalker> Jetzt möchte ich den vorhandenen Operatoren, da ja nicht immer alle gleichzeitig online sind, noch Hilfs Operatoren zur Seite stellen, die im Bedarfsfall Störenfriede rauskicken können, aber nicht all zu viele Rechte haben sollen

[21:58:44] <~Anakin_Skywalker> Dafür sind die Half Operatoren gedacht.

[21:58:59] <~Anakin_Skywalker> Ich stelle also mal jedem Operator noch 2 Half Operatoren zur Seite:

[21:59:19] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonF 5

[21:59:24] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonG 5

[21:59:26] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonH 5

[21:59:28] <~Anakin_Skywalker> usw

[21:59:34] Havoc_Mayhem [joel.nitro@city-423aa3f6.vpn.unibe.ch] hat den IRC verlassen: Quit:

[22:00:21] <~Anakin_Skywalker> Jetzt möchte ich aber noch 2 Protected Operator haben...

[22:00:46] <~Anakin_Skywalker> Ich vergebe diesen Status gern an Leute, von denen ich weiß, dass sie vertrauenswürdig sind und mit IRC umgehen können...

[22:01:05] <~Anakin_Skywalker> auch hier erinnern wir uns wieder das alles was ab Status 15 ist, der Protected Operator ist:

[22:01:16] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonI 15

[22:01:18] <~Anakin_Skywalker> /cs access #raumname add PersonJ 15

[22:01:30] <~Anakin_Skywalker> soviel dann zur Rechtevergabe...

[22:02:07] Peter_Parker [~Peter_Parker@city-ff7c98d6.unitymediagroup.de] hat #service verlassen

[22:02:44] <~Anakin_Skywalker> jetzt gibt es noch die Sonderfunktionen, Topic, getkey, info, badwords, fantasia, greet, say

[22:03:25] <~Anakin_Skywalker> hier sollte man auch gucken, wem man diese Funktionen gibt...

[22:03:37] <~Anakin_Skywalker> in meinem beispiel überlasse ich die sachen jetzt mal nur den protected operatoren

[22:04:20] <~Anakin_Skywalker> bzw. da das ein nachtrag zum vorherigen Thema ist... FRAGEN DAZU?

[22:04:28] Anakin_Skywalker [Anakin@is.the.jedi.padawan.on.st-city.net] setzt den Modus +v _7th

[22:04:45] <+ _7th> Bei der Rechtevergabe mit dem Status 15.. können laut Beispiel mehrere Personen den P OP bekommen.

[22:05:08] <+ _7th> heisst also es gibt nochmal extra nen Rangsystem und die anzahl der POPs mit status 15 ist unbegrenzt?

[22:05:41] <~Anakin_Skywalker> richtig... im Gegensatz zu dem Status Founder (was im eigentlichen Sinne nur Channel inhaber ist) der nur einmal vergeben werden kann, sind die Anzahl der Protected Operator unbegrenzt

[22:06:14] <+ _7th> und der Status 15 bis 20 ist ein rangsystem das man selbst anlegen kann?

[22:06:55] <~Anakin_Skywalker> man kann sich sein eigenes Rangsystem basteln, es ist nicht zwingend die Zahl 15 - 20 zu nehmen... in meinem Beispiel ist es auch so... dass es von 15 - unendlich ist, in dem man Protected Operator ist.

[22:07:09] <+ _7th> ok

[22:07:15] <~Anakin_Skywalker> sobald der höchste Status vergeben ist, in meinem Zahl die 15, reicht dieses bis ins unendliche...

[22:07:58] <~Anakin_Skywalker> man sollte aber in einem Schema bleiben:

[22:08:05] <~Anakin_Skywalker> voice ist unter Half-Op

[22:08:10] <~Anakin_Skywalker> Half-Op ist unter Op

[22:08:15] <~Anakin_Skywalker> Op ist unter Protected Op

[22:08:51] <~Anakin_Skywalker> in meinem Beispiel steigt die Status Zahl des Protected Op zwar jetzt ins unendliche, man kann also auch nem Protected Op den Status 2005 geben...

[22:09:07] <~Anakin_Skywalker> das letzte Wort hat IMMER der Founder des Channels

[22:09:29] <~Anakin_Skywalker> weitere Fragen?

[22:09:44] Anakin_Skywalker [Anakin@is.the.jedi.padawan.on.st-city.net] setzt den Modus -v

_7th

[22:09:52] Obi_Wan [~Obi_Wan@city-1464.galaxy-media.highway.hyperspace] heißt nun Obi_Wan[Offline-]

[22:10:05] <~Anakin_Skywalker> ich erinnere nochmal daran... wer eine Frage hat, bitte im Query zu mir HIER oder sonstwas rufen

[22:10:52] Shadow-Dragon [Dragon@ircop.st-city.net] hat #service betreten

[22:10:53] <~Anakin_Skywalker> auch wenn jemand etwas nicht verstanden hat bitte im Query hier schreiben... oder wenn jemand noch nicht so weit ist, ich aber weiter mache und man deshalb keine Frage stellen konnte sofort schreiben

[22:11:46] <~Anakin_Skywalker> gut... dann hole ich jetzt etwas nach, was ich bei der Levelgeschichte vergessen hatte...

[22:12:01] <~Anakin_Skywalker> die Sonderfunktionen, Topic, getkey, info, badwords, fantasia, greet, say

[22:12:18] <~Anakin_Skywalker> getkey sollte man grundlegend erstmal deaktivieren...

[22:12:38] <~Anakin_Skywalker> sobald jemand euer Channel Passwort hat, kann er sämtliche Einstellungen an eurem Raum ändern, inkl. der Access und Level Listen

[22:13:19] <~Anakin_Skywalker> normalerweise geht es an die E-Mail Adresse des Founders... aber man geht besser immer auf Nummer sicher ;)

[22:13:40] <~Anakin_Skywalker> Topic, Info solltet ihr auch eher nur den Leuten geben, die es auch ändern sollen...

[22:14:00] <~Anakin_Skywalker> nicht das ein daher gelaufener User jetzt einfach mal eben ins Topic schreibt: Bitte benutzt doch meinen Raum statt diesen...

[22:14:40] <~Anakin_Skywalker> Der Ideenreichtum von Narren steigt ins Unendliche, also das schon mal mit einbeziehen ;)

[22:15:00] <~Anakin_Skywalker> mit den beiden Rubriken lässt sich also auch einstellen, wer das Topic verändern darf...

[22:15:22] <~Anakin_Skywalker> so ist es beim xOP System äußerst einfach... nur Operatoren und Protected Operatoren, sowie CFounder als Founder können das

[22:15:39] <~Anakin_Skywalker> bei den Access Funktionen ist es dagegen auch möglich, dass Half Ops und Voicler das auch können

[22:16:03] <~Anakin_Skywalker> die Funktion Greet

[22:16:27] <~Anakin_Skywalker> Greet ist eine Begrüßung die entweder Chanserv oder aber ein Service Bot der im Channel ist, euch gibt

[22:16:36] <~Anakin_Skywalker> wenn ich also in einem Channel eine greet message eingestellt habe

[22:17:07] <~Anakin_Skywalker> begrüßt mich Chanserv / Service-Bot automatisch bei jedem Betreten des Raumes, mit der von mir eingestellten Nachricht

[22:17:24] <~Anakin_Skywalker> mit der level funktion könnt ihr also festlegen, ab welchem Status ein User das für sich einstellen kann.

[22:18:20] <~Anakin_Skywalker> Korrektur

[22:18:33] <~Anakin_Skywalker> den letzten Satz von mir streichen und ersetzen mit:

[22:18:56] <~Anakin_Skywalker> mit der level funktion könnt ihr also festlegen, ab welchem Status ein User das in dem Raum angezeigt bekommen kann

[22:19:34] <~Anakin_Skywalker> ob und in wie weit das funktioniert mit dem greet innerhalb der Levelliste könnt ihr bis nächste Woche im St-City Forum nachschauen...

[22:20:12] <~Anakin_Skywalker> Say sollte eigentlich bedeuten, ab wann ein User schreiben kann... aufgefallen ist es mir jedoch das das nicht funktioniert, da außer mir und einem weiteren User in meinem Raum keiner höher als den Status 0 besitzt und trotzdem alle reden können

[22:20:28] <~Anakin_Skywalker> Fragen zu dem Nachtrag?

[22:21:58] <~Anakin_Skywalker> gut...

[22:22:16] <~Anakin_Skywalker> komme ich zum nächsten Punkt, wie behandle ich die Menschen in meinem Raum...

[22:22:51] <~Anakin_Skywalker> Zunächst sollte man natürlich jeden freundlich behandeln und mit angemessenen Respekt...

[22:23:06] <~Anakin_Skywalker> Es kommt aber immermal dazu, dass Störenfriede den Channel joinen...

[22:23:30] <~Anakin_Skywalker> (Das gilt jetzt nicht für Spambots oder andere Bots, in so einem Falle das ganze im Help Channel melden, bevor man etwas macht)

[22:23:40] <~Anakin_Skywalker> Ich nehme auch hier wieder das Beispiel Rollenspiel...

[22:24:14] <~Anakin_Skywalker> Ein Typ kommt in dem Raum und macht Werbung für sein Rollenspiel... für viele Rollenspielleiter ist sowas ein Dorn im Auge...

[22:24:34] <~Anakin_Skywalker> Man sollte aber nicht gleich ein Kick-Ban machen...

[22:25:09] <~Anakin_Skywalker> Sprecht den User im Query erstmal an, fragt ihn höflich, warum er nicht erst gefragt hat, denn so würde die Werbung mehr ihren Zweck erfüllen, durch einen beidseitigen Banneraustausch etc.

[22:25:19] <~Anakin_Skywalker> Das ist nur ein Beispiel...

[22:25:38] <~Anakin_Skywalker> auf jedenfall solltet ihr ihn freundlich daraufhinweisen, dass es den Channel Regeln nicht entspricht Werbung zu machen.

[22:25:52] <~Anakin_Skywalker> Weist ihm freundlich den Fehler auf und erklärt ihm, wie er es besser machen könnte.

[22:26:01] <~Anakin_Skywalker> Macht er das ganze weiterhin, verwarnt ihn erst.

[22:26:14] <~Anakin_Skywalker> z.B. durch:

[22:26:44] <~Anakin_Skywalker> Nickname dies ist deine Verwarnung, solltest du es nicht unterlassen, dann sehe ich mich gezwungen weitere Maßnahmen zu ergreifen...

[22:27:32] <~Anakin_Skywalker> Diese Verwarnung könnte unterstrichen werden (da wir ja in meinem Beispiel den Raum auf Autovoice haben) den Raum auf Moderated zu stellen und dem User das Voice wegzunehmen

[22:27:48] <~Anakin_Skywalker> In der Regel ist das schnell von dem User aufzuheben, denn er braucht den Raum nur zu rejoinen

[22:28:06] <~Anakin_Skywalker> aber er hat erstmal ein kleines Stück zu tippen: und wenn es nur /hop ist, bevor er weiter machen kann

[22:28:23] <~Anakin_Skywalker> wer kein Autovoice aktiv hat und somit wahrscheinlich auch gar keine Voicler kann es auch anders machen

[22:28:38] <~Anakin_Skywalker> wenn man jetzt den Raum auf Moderated stellt, leiden die anderen User mit drunter, das sollte nicht das Ziel sein...

[22:29:07] <~Anakin_Skywalker> man bannt den User kurzfristig, kickt ihn aber nicht raus, das hat den gleichen Effekt, wie ihm das voice zu entziehen und den Raum auf Moderated stellen.

[22:29:29] <~Anakin_Skywalker> diese Methode ist natürlich noch effektiver... der User kann den "Knebel" nicht von sich selbst her auflösen...

[22:29:49] <~Anakin_Skywalker> die Ban Methode funktioniert aber natürlich auch in einem Raum der auf Moderated gestellt ist und wo alle voice haben.

[22:29:58] <~Anakin_Skywalker> man entfernt nach einer Zeit aber den Ban wieder...

[22:30:19] <~Anakin_Skywalker> benimmt er sich ordentlich... ists dann ja in Ordnung und alle können fröhlich weiter chatten...

[22:30:48] <~Anakin_Skywalker> Benimmt er sich nicht, sollte auch die größte Geduld erschöpft sein, dass heißt ihr gebt eine Maßnahme... kickt ihn also mit einem gewissen Grund aus dem Channel

[22:31:08] <~Anakin_Skywalker> joined er wieder und hat aus seiner Lektion gelernt, geht das Chatterleben fröhlich weiter...

[22:31:18] <~Anakin_Skywalker> lernt er auch das nicht... dann solltet ihr ihn schließlich doch kicken

[22:31:29] <~Anakin_Skywalker> und hier ist jetzt gefragt, wie banne ich am besten und effektivsten

[22:31:45] <~Anakin_Skywalker> macht zunächst einen /whois auf den User

[22:32:09] <~Anakin_Skywalker> das whois sieht in der ersten zeile dann so aus:

[22:32:16] <~Anakin_Skywalker> Nickname!Identität@hostmask.de

[22:32:36] <~Anakin_Skywalker> die meisten ändern ihren Nick und bei einem IP Wechsel auch die Hostmask...

[22:32:58] <~Anakin_Skywalker> daher ist es zunächst am effektivsten: /ban *!Identität*@*

[22:33:00] <~Anakin_Skywalker> äh

[22:33:06] <~Anakin_Skywalker> daher ist es zunächst am effektivsten: /ban #raumname *!Identität*@*

[22:33:19] <~Anakin_Skywalker> die Identität wird von den meisten Leuten vergessen zu ändern
[22:33:52] <~Anakin_Skywalker> zusätzlich kann man auch noch: /ban #raumname *!
*@hostmask.de
[22:33:54] <~Anakin_Skywalker> machen...
[22:34:31] <~Anakin_Skywalker> jetzt gibt es ja ganz schlaue Füchse... die das natürlich
kennen... jedoch ist eine Umgehung des Raumbans eine Verletzung der Serverregel
[22:35:03] <~Anakin_Skywalker> habt ihr also einen Spaßvogel, ist es dann angebracht sich an
einen IRC Op zu wenden... denn das stört wie am anfangen beschrieben, das Chatterleben auf
St-City.
[22:35:09] <~Anakin_Skywalker> er wird sich dann um das weitere kümmern
[22:35:31] <~Anakin_Skywalker> wer die IRC Ops sind ist in der motd (Message of the Day)
nachzulesen
[22:36:22] <~Anakin_Skywalker> worauf ihr auch noch achten solltet ist: dass eure Operatoren,
Half Operatoren und Protected Operatoren, ebenfalls freundlich mit entsprechenden Usern
umgehen
[22:36:39] <~Anakin_Skywalker> aus jedem Spaßvogel kann nämlich auch ein ernst werdender
Stammuser werden, der zunächst nur Aufmerksamkeit wollte
[22:36:47] lightbringer [~name@city-56fc04c5.cust.tele2.se] hat den IRC verlassen: Client closed
the connection
[22:37:06] <~Anakin_Skywalker> Weiter solltet ihr als Founder / Operatoren eures Channels
auch immer offen für Fragen sein...
[22:37:30] <~Anakin_Skywalker> Vielleicht sind in eurem Raum nur Leute, die das alles schon
können, was in eurem Raum so besprochen wird.
[22:37:39] <~Anakin_Skywalker> Das heißt aber nicht, dass jemand neues das auch schon alles
verstanden habt
[22:37:48] <~Anakin_Skywalker> Bezeichnet ihn nicht als Noob, N4p etc.
[22:38:04] <~Anakin_Skywalker> für gewöhnlich fühlt sich derjenige angegriffen, so dass es zu
den oben genannten Problemen auch kommen wird
[22:38:30] <~Anakin_Skywalker> beantwortet seine Fragen, solltet ihr das selber nicht können,
dann verweist ihn an Leute die die Frage beantworten können... die ihr so kennt...
[22:38:44] <~Anakin_Skywalker> oder aber wenns direkt IRC betreffend ist, schickt ihn in den
help channel
[22:39:00] <~Anakin_Skywalker> Fragen hier zu?
[22:40:16] <~Anakin_Skywalker> Es kommt auch zu dem Fall, dass Operatoren auf User treffen,
die sie nicht leiden können, aus welchen Gründen auch immer...
[22:41:51] <~Anakin_Skywalker> hier solltet ihr eventuell (auch wenn ihr Founder des Channels
seid) in Erwägung ziehen, es zunächst einem anderen Operator in eurem Channel zu
überlassen, sich mit dem Problem zu befassen
[22:41:56] <~Anakin_Skywalker> der der Person neutral gegenüber steht
[22:42:21] <~Anakin_Skywalker> Es bringt nichts, wenn ihr euch gegenseitig hochkocht, das stört
in jedem Falle den Rest eurer User
[22:43:08] <~Anakin_Skywalker> lasst es dann lieber einen anderen Operator regeln, der keine
Probleme mit der Person hat, er kann das effektiver machen, denn der User hat ja auch nichts
gegen den neutralen Operator
[22:43:21] <~Anakin_Skywalker> das Problem lässt sich somit viel distanzierter und ohne großes
Geschrei lösen.
[22:43:46] <~Anakin_Skywalker> Kommen wir nun zu dem Thema, wie mache ich meinen Raum
bekannter...
[22:44:09] <~Anakin_Skywalker> Zunächst stelle ich mal klar... man sollte nicht einfach so in
andere Räume reinplatzen und Werbung machen
[22:44:25] <~Anakin_Skywalker> das ist a) verboten und b) ziemlich unfair den anderen
Channelinhaber gegenüber.
[22:44:42] <~Anakin_Skywalker> auch das inviten von Usern in den Raum, um so schneller an
Leute zu kommen ist verboten...
[22:44:54] <~Anakin_Skywalker> sicher könnt ihr einen Freund inviten, den ihr schon kennt
[22:45:18] <~Anakin_Skywalker> aber auch nur wenn ihr wisst, dass der User das möchte...

[22:45:37] <~Anakin_Skywalker> es ist also besser vorher zu fragen, wobei dann das inviten auch schwachsinnig ist... da er ja dann eh schon den Raumnamen kennt

[22:46:09] <~Anakin_Skywalker> es sei denn natürlich der Raum steht auf invite only...

[22:46:41] <~Anakin_Skywalker> da bleibt euch nach Absprache ja nichts anderes übrig als den invite befehl zu verwenden ;)

[22:47:11] <~Anakin_Skywalker> Um euren Raum also bekannter zu machen, bietet innerhalb der St-City Community St-City schon einige Möglichkeiten...

[22:47:30] <~Anakin_Skywalker> zunächst nimmt man da ein auffälligeres Topic, von den Farben her:

[22:48:46] <~Anakin_Skywalker> Rot auf schwarzem Hintergrund ist schonmal sehr auffällig

[22:48:57] <~Anakin_Skywalker> beschreibt in eurem Topic wofür der Raum ist...

[22:49:11] <~Anakin_Skywalker> und so das man aufmerksam wissen will, worum gehts da

[22:49:34] <~Anakin_Skywalker> wer also jetzt die Channelliste abfragt sieht die Räume und deren Topics

[22:50:01] <~Anakin_Skywalker> Auch bietet das St-City Forum, eine Plattform für eure Channelwerbung...

[22:50:53] <~Anakin_Skywalker> sucht euch ein entsprechendes Forum allerdings darin aus...

[22:51:15] <~Anakin_Skywalker> Ists z.B. ein Channel wo über Spiele gesprochen wird (Computerspiele, Atari Spiele etc) fällt das eher in die Rubrik Spiele

[22:51:20] <~Anakin_Skywalker> bei Rollenspiele in Rollenspiele

[22:51:28] <~Anakin_Skywalker> ansonsten nehmt umfallende Reissäcke...

[22:51:35] <~Anakin_Skywalker> spamt aber nicht einfach das Forum voll...

[22:51:55] <~Anakin_Skywalker> solltet ihr das machen, hat das lediglich den Effekt, dass der Topic ohne Angabe von Gründen gelöscht wird.

[22:52:21] <~Anakin_Skywalker> Stellt euren Raum vor, mit Details, was besprochen wird, wozu er da ist und was man in dem machen kann... stellt darin vielleicht auch schon eure Channelregeln dar

[22:52:53] <~Anakin_Skywalker> weitere Möglichkeiten bietet natürlich die gleichen Quellen, wie man auch seine Internetseite bekannt macht...

[22:53:31] <~Anakin_Skywalker> Erstellt eine Internetseite zu dem Raum, sorgt dafür dass ein Java Applet darauf ist... und macht die Internetseite bekannt... Bei Rollenspielen gibts dazu sogar noch den Vorteil der Top 50 Rollenspiel Klick Seiten

[22:53:50] <~Anakin_Skywalker> Ein Java Applet zu St-City wo man nur wenige Eingaben machen braucht findet ihr unter: <http://helios-matrix.net>

[22:54:37] <~Anakin_Skywalker> Fragen?

[22:55:30] Anakin_Skywalker [Anakin@is.the.jedi.padawan.on.st-city.net] setzt den Kanalmodus - m

[22:55:32] Kayla_McKenzie [unkown@city-6c03084b.adsl.alicedsl.de] hat den IRC verlassen: Quit: Janeway (zu Neelix): "Wegtreten! Das ist ein Sternflottenausdruck für Raus hier!"

[22:55:37] <~Anakin_Skywalker> Gut damit ist der Vortrag dann auch vorbei

[22:55:44] <~Anakin_Skywalker> Ich wünsche euch allen einen angenehmen Abend...

[22:56:03] <~Anakin_Skywalker> Solltet jetzt dennoch Fragen offen sein... wisst ihr ja nun an welchen Raum ihr euch zu wenden habt ;) #help :)

[22:56:14] <Karaan> Ich danke erstmal für den Vortrag. :)

[22:56:29] <Karaan> War sehr informativ.

[22:56:35] <CabrahamK> Ich auch.

[22:57:01] <CabrahamK> Jetzt muss ich nurnoch rausfinden wie ich das hie rin nen log speicher ^^

[22:57:04] <_7th> danke sehr

[22:57:19] <_7th> alles kopieren und ins word kopieren ^^

[22:57:22] <~Anakin_Skywalker> Wie gesagt mir ist vorhin aufgefallen das einige Sachen der Access Liste nicht funktionieren, sobald ich im laufe der Woche Zeit habe, alle Funktionen zu testen, stehts dann auch im St-City Forum...

[22:57:44] <~Anakin_Skywalker> Demnächst kommt dann ein Vortrag, wie Registriere ich einen Nickname und pflege ihn richtig

[22:58:18] <~Anakin_Skywalker> aber dazu muss ich mich erst noch mit versch. Clients selber

befassen, sonst wüßte nur für mIRC User interessant *ggg*

[22:59:13] <~Anakin_Skywalker> CabrahamK verwendest du mIRC?

[22:59:21] <CabrahamK> nettalk

[22:59:37] <~Anakin_Skywalker> siehst dabei kann ich apprunt nicht sagen, wie man generell logt^^

[22:59:57] <~Anakin_Skywalker> Oh ich hab was wichtiges vergessen!!!

[23:00:40] <~Anakin_Skywalker> Über alle Schritte die ihr als Founder betreffend User macht, sei es Unterhaltungen über Abmachungen, wenn sich ein User fehlverhält, bis zum Kick-Ban... speichert die Logs dazu ab

[23:01:04] <~Anakin_Skywalker> Im Falle zu einer Kommunikation mit einem IRC OP ist dem IRC Op sehr geholfen, das Log zu lesen, um schneller und effektiver handeln zu können

[23:01:10] <~Anakin_Skywalker> da er nicht erst alles heraushören muss

[23:02:06] <~Anakin_Skywalker> Auch dann wichtig... wenn ein User absichtlich Bans umgeht, kann der IRC Op eher eingreifen bei einem vorhandenen Log

[23:02:16] <~Anakin_Skywalker> ansonsten muss der IRC Op erstmal nachprüfen, ob dem wirklich so ist

[23:02:49] <~Anakin_Skywalker> jeder IRC Op hat eine E-Mail Adresse... sollte es also dazu gekommen sein, dass einer absichtlich Bans umgeht, oder sonst etwas, was einen IRC Op auf den Plan rufen würde...

[23:03:05] <~Anakin_Skywalker> schreibt den IRC Op an (am besten ihr joined dazu den Raum help, um zu sehen welcher online ist)

[23:03:15] <~Anakin_Skywalker> schickt ihm gleichzeitig schon mal das entsprechende Log dann an seine E-Mail Adresse

[23:03:20] <~Anakin_Skywalker> die findet ihr auch unter der motd

[23:03:32] <~Anakin_Skywalker> es ist eigentlich immerso IRCOPName@st-city.net

[23:03:49] <~Anakin_Skywalker> sollte kein IRC Op online sein

[23:04:15] <~Anakin_Skywalker> was zum Beispiel ganz gut um 5 Uhr morgens sein kann, weil solange halte ich dann auch meistens nicht durch^^ dann verfasst ein Log und schickt es an irc@st-city.net

[23:04:24] <~Anakin_Skywalker> in dem fall wird der nächste Operator der wach ist, sich darum kümmern

[23:05:10] <~Anakin_Skywalker> Logs sind aber im allgemeinen schon wichtig, da man dadurch immer beweisen kann, was man wirklich gemacht hat und was nicht

[23:05:24] <~Anakin_Skywalker> falls euch mal einer aus Hass anschwärzt... könnt ihr beweisen, das dem nicht so war

[23:05:50] <_7th> aye

[23:05:53] <~Anakin_Skywalker> des weiteren...

[23:06:13] <~Anakin_Skywalker> habe ich vorhin beim betreten des channels gemerkt, dass es den Raum #services auch gibt *schäm*

[23:06:20] <~Anakin_Skywalker> es wird daher ein neuer Raum für die Vorträge folgen^^

[23:10:36] <~Anakin_Skywalker> So ich bin dann aus diesem Raum, wenn noch wer was haben sollte, fragt mich im Raum #help

[23:10:41] <~Anakin_Skywalker> bye

[23:10:56] Anakin_Skywalker [Anakin@is.the.jedi.padawan.on.st-city.net] hat #service verlassen